

ANGELN 2010

1. Vorwort:

Wir haben alles daran gesetzt, ein Spiel zu entwickeln, das der ganzen Familie Spaß macht. Wir hoffen, dass Sie mit unserem Spiel eine vergnügliche Unterhaltung für viele Stunden haben.

2. Systemanforderungen:

Wir haben uns bei der Entwicklung darum bemüht, die Hardwareanforderungen möglichst gering zu halten, um möglichst vielen Spielern einen Ausflug in unser Spiel zu ermöglichen.

OS: Windows Me/2000/XP/Vista

CPU: 800 MHz oder schneller

RAM: 256 MB

Video: 3D-Grafikkarte

Festplattenspeicher: 85 MB

WICHTIG: Bitte achten Sie darauf, immer die neuesten offiziellen Treiber des jeweiligen Kartenherstellers zu benutzen, Treiber von Drittanbietern können zu fehlerhaften Ergebnissen führen. Sollten trotzdem Probleme auftreten, sollten Sie die offiziellen Treiber des jeweiligen Chipherstellers (z.B. auf ATI.com, Nvidia.com) installieren. Sollten Sie Fragen bzgl. Ihrer Hardware haben, konsultieren Sie bitte zunächst den Händler, bei welchem Sie die Hardware erworben haben.

3. Installation:

Diese CD-ROM verfügt über eine Autostart-Funktion, welche das Start-Menü automatisch startet. Sollten Sie die Autostart-Funktion deaktiviert haben, gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

Windows ME/2000/XP:

Klicken Sie auf **<Start>**, **<Ausführen>** und geben Sie „D:\Cdstart.exe“ ein („D:“ müssen Sie evtl. durch den für Ihr CD-Laufwerk gültigen Laufwerksbuchstaben ersetzen). Klicken Sie anschließend auf **<OK>**.

Windows Vista:

Klicken Sie in der Taskleiste unten links auf das runde **Windows-Symbol** und geben Sie in das Suchfeld „D:\Cdstart.exe“ ein („D:“ müssen Sie evtl. durch den für Ihr CD-Laufwerk gültigen Laufwerksbuchstaben ersetzen). Drücken Sie dann die Enter-Taste.

Klicken Sie dann auf **OK**. Das Menü wird aufgerufen.

Sollten Sie unter **Windows Vista** beim Starten des Autostart-Menüs oder der Installationsroutine Sicherheitshinweise erhalten, können Sie das Ausführen der Programme „Cdstart.exe“ bzw. „Setup.exe“ bedenkenlos bestätigen.

4. Spielbeschreibung:

Genießen Sie mit Angeln 2010 realistisches Angel-Feeling am heimischen PC. Diese Simulation des beliebten Freizeitsports bietet ein motivierendes Gameplay für wahre Angelfans oder solche, die es immer schon werden wollten.

Eine Vielzahl von atemberaubenden Landschaften, Seen und Flüssen aus der ganzen Welt bringt Ihnen nicht nur ein Stückchen Natur näher, sondern bietet auch genügend Auswahl und Abwechslung, um immer neue Gewässer zu erkunden und auf die Jagd nach dem ganz großen Fang zu gehen. Mit ein wenig Glück lässt dieser auch nicht lange auf sich warten.

Angeln 2010 – die realistische Angel-Simulation.

5. Das Menü:

1. Angeltour beginnen – Alle Statistiken zurücksetzen und ein neues Spiel beginnen.
2. Tour fortsetzen – Das letzte Spiel fortsetzen.
3. Beste Angler – Nur die Besten der Besten dürfen sich hier verewigen.
4. Impressum – Die Macher des Spiels.
5. Beenden – Statistiken speichern, Spielstand speichern und das Spiel verlassen.

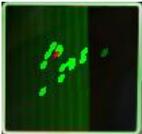
6. Der Spielbildschirm:



«5.1 Meter» – Länge der Angelschnur .



- Zu niedrige Spannung der Angelschnur
- Normale Spannung der Angelschnur
- Zu hohe Spannung der Angelschnur



Der „Fischradar“

Werfen wir noch einen Blick auf die einzelnen Symbole am rechten und unteren Bildschirmrand:



Zurück ins Hauptmenü.



Legen Sie fest, wie tief Sie angeln möchten.



Erhöhen Sie Ihre Chancen, indem Sie anfüttern.



Hier können Sie die Einstellungen des Spiels verändern.



Hier sehen Sie die Statistiken. Gesamtgewicht des Fangs, Anzahl der Punkte, Anzahl der gefangenen Fische, Ihr Rang und die Maße des größten gefangenen Fisches.



Wechsel zwischen Tag und Nacht, wirkt sich auf den Fang aus.



Auf in den Angelshop. Hier können Sie neue oder bessere Angelschnüre, -ruten, Köder und Schwimmer kaufen. Mit besserer Ausrüstung können Sie auch größere Fische fangen.



Angelplatz wechseln. Wählen Sie auf der erscheinenden Landkarte einen Ort aus.



Mit diesem Button werfen Sie die Rute aus. Die Entfernung ist abhängig davon, wie lange Sie den Button gedrückt halten.

Am oberen Bildschirmrand können Sie folgende Symbole sehen:



Mit einem Klick in die linke obere Ecke können Sie das Fenster verschieben.

Oben rechts sehen Sie folgende Symbole:

- Minimieren in den Icon-Modus
- Vollbildmodus
- Spiel beenden

7. Das Angeln:

Nach dem Auswerfen der Angelrute heißt es: Warten. Beißt ein Fisch an (der Schwimmer wackelt und geht unter), müssen Sie der Rute mit einem Rechtsklick einen Ruck geben, damit der Fisch am Haken festhängt.

Hat es geklappt, können Sie die Rute mit der rechten Maustaste einholen. Mit der linken Maustaste können Sie etwas Schnur geben, falls der Fisch zu stark ziehen sollte.

Achten Sie darauf, die Spannung der Angelschnur im normalen Bereich zu halten. Bei zu niedriger Spannung kann der Fisch entkommen, bei zu starker Spannung kann die Angelschnur reißen und Sie müssen sich neue Ausrüstung kaufen.

Sie können sich das Einholen des Fisches erleichtern, indem Sie mit den Pfeiltasten links und rechts die Angelrute bewegen.

Haben Sie einen Fisch erfolgreich eingeholt, erhalten Sie folgende Mitteilung:



Hier sehen Sie einige Details zu dem gerade gefangenen Fisch: Art, Gewicht, Länge, Anzahl der Punkte. Sie können entscheiden, ob Sie den Fisch mitnehmen oder wieder freilassen (keine Punkte).

Ihre Angelausrüstung ist sofort wieder bereit, um einen weiteren Fisch zu fangen.

Hier noch eine Liste der Tastaturkürzel:

Taste	Funktion
Leertaste	Angel auswerfen
STRG	Fisch nehmen
Z oder Pfeiltaste links	Angel nach links schwenken
C oder Pfeiltaste rechts	Angel nach rechts schwenken
J	Fischradar ein/aus
H	Interfacelemente ein/aus
Y	Angeltiefe ein/aus

U	Angelplatzauswahl ein/aus
I	Angelshop ein/aus
O	Statistiken ein/aus
P	Optionsmenü ein/aus
N	Wechsel Tag/Nacht

Kleiner (inoffizieller) Tipp: Sollte Ihnen nicht nach Regen und Gewitter sein, können Sie die Regenwolken mit einem Druck der Taste „R“ verscheuchen.

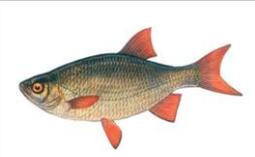
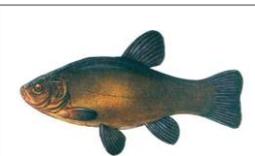
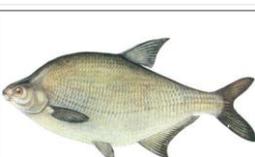
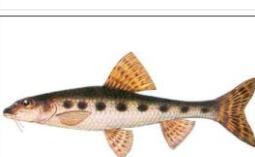
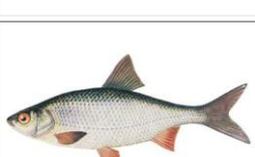
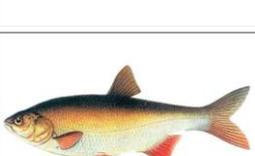
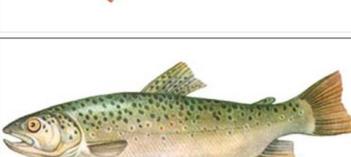
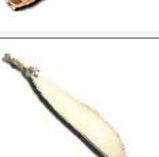
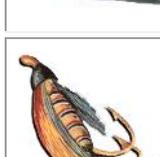
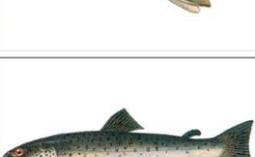
8. Der Angelshop:

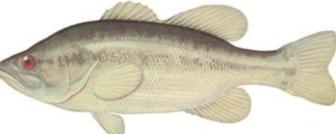
Wenn Sie eine fettere Beute machen wollen, müssen Sie Ihre Angelausrüstung verbessern. Je nachdem, wie viele Punkte Sie bereits erreicht haben, steht Ihnen zusätzliche Ausrüstung zur Wahl.

9. Die Fische:

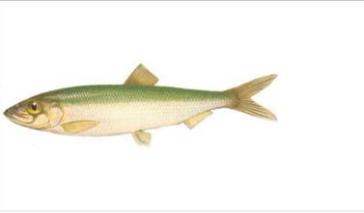
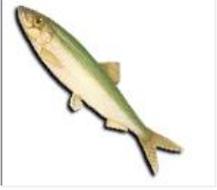
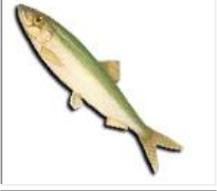
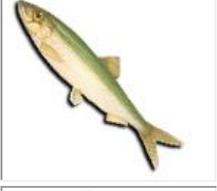
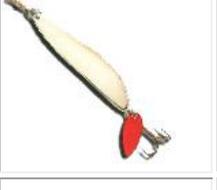
Die untenstehende Liste der vorkommenden Fische gibt Ihnen Auskunft darüber, welcher Köder oder Blinker am ehesten für den jeweiligen Fisch geeignet ist.

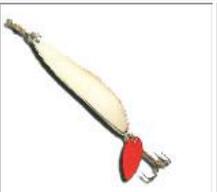
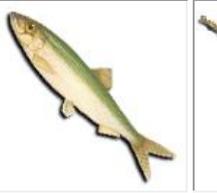
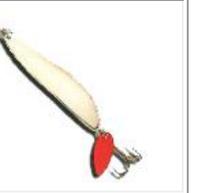
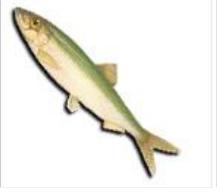
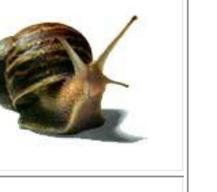
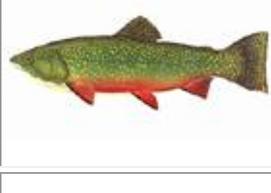
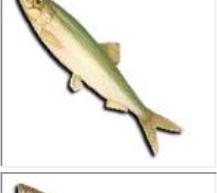
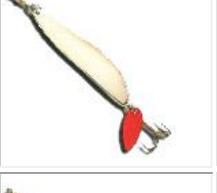
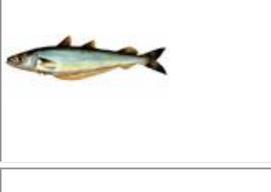
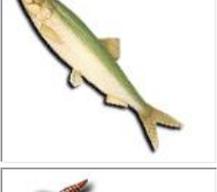
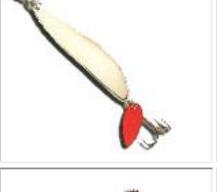
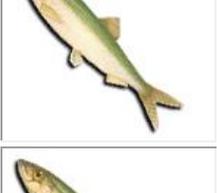
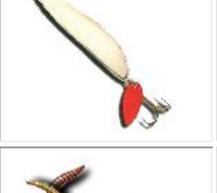
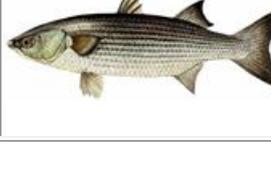
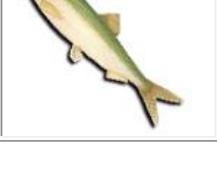
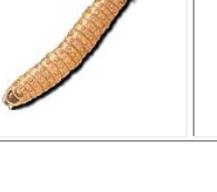
1	Kaulbarsch					
2	Schneider					
3	Silberbrasse					
4	Schied					
5	Goldkarausche					
6	Silberkarausche					

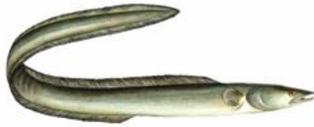
7	Rotfeder					
8	Schleie					
9	Brachse					
10	Gründling					
11	Rotaugen					
12	Karpfen					
13	Aland					
14	Bachforelle					
15	Seeforelle					
16	Europäischer Wels					

17	Hecht					
18	Flussbarsch					
19	Forellenbarsch					
20	Schwarzbarsch					
21	Zander					
22	Wolfshering					
23	Meerforelle					
24	Kabeljau					
25	Heilbutt					

26	Seebarsch					
27	Hering					
28	Kurzschnebelmakrelenhecht					
29	Blaue Bastardmakrele					
30	Thunfisch					
31	Makrele					
32	Sprotte					
33	Scholle					
34	Aal					

35	Baltischer Hering					
36	Barracuda					
37	Stöcker					
38	Hornhecht					
39	Meerneunauge					
40	Stint					
41	Steinbutt					
42	Wolfsbarsch					
43	Barbe					

44	Lachs					
45	Felchen					
46	Quappe					
47	Koppe					
48	Bachsaibling					
49	Wittling					
50	Köhler					
51	Leng					
52	Meeräsche					



10. Die Angelplätze

Sie können den Angelplatz, an dem Sie Ihr Lager aufschlagen, frei wählen.

HINWEIS: Zu Beginn steht nur 1 Angelplatz zur Verfügung, die weiteren müssen erst **freigespielt** werden! Alle 200 Punkte wird ein neuer Angelplätze freigeschaltet.

11. Vollbildmodus und Icon-Modus

Auf der Jagd nach dem Großen kann es passieren, dass Sie von Dingen des Alltags abgelenkt oder beschäftigt werden, z.B. dem Job oder dem Chef selbst.

Das bedeutet aber nicht, dass Sie gleich aufgeben müssen. Schließlich können Sie das Spiel auch im Icon-Modus spielen. Dabei wird das gesamte Spiel minimiert und nur ein Icon erscheint unten rechts auf Ihrem Desktop. Sobald ein Fisch beißt, sehen Sie, wie der Schwimmer auf und ab hüpft. Mit einem Rechtsklick auf das Icon öffnen Sie jetzt wieder das Spiel und können den Fisch einholen.



Kein Schwimmer im Wasser. So werden Sie nie etwas fangen.



Schwimmer im Wasser.



Der Schwimmer hüpft auf und ab. Holen Sie den Fisch ein!

12. Tipps:

1. Während des Spiels können Sie frei wählen, welchen Köder oder Blinker Sie verwenden möchten. Abhängig von dieser Wahl werden die Fische beißen. Es kann natürlich vorkommen, dass ein Fisch bei einem artuntypischen Köder anbeißt, das ist aber eher selten. Probieren Sie ruhig die verschiedenen Köder und Blinker aus, diese beißen nicht - nur die Fische.
2. Wenn die Angelschnur mit Schwimmer und Haken abreißt, müssen Sie im Angelshop entsprechend eine neue Ausrüstung (Schnur, Haken, Schwimmer) kaufen.
3. Sollte der Fisch zu schwer sein, lassen Sie die Maustasten los und der Fisch wird sich befreien. Das ist immer noch besser, als die Ausrüstung zu verlieren.
4. Sie können in den Seen nicht nur Fische fangen, auch manchen alten Schuh oder derlei unnützes. Aber: mit viel Glück fangen Sie vielleicht einen goldenen oder silbernen Fisch! Diese sind sehr selten und bringen Ihnen entsprechend viele Punkte ein.

5. Das Spiel hat ein besonderes Feature: den Fischradar. Grüne Punkte bedeuten, dass sich da ein Fisch bewegt. Der rote Punkt ist Ihr ausgeworfener Köder oder Blinker. Sie können Ihren Köder bewegen, indem Sie die Angel vorsichtig einholen und dabei die Angel nach links oder rechts bewegen (Cursortasten).

6. Angeln 2010 bietet 60 aufregende Angelplätze rund um den Globus. In Flüssen und Seen können Sie dabei andere Fische fangen, als am Meer.

7. Ein Klick auf den Tag-/Nacht-Schalter ändert die Tageszeit. Dies hat ebenfalls eine Auswirkung auf den möglichen Fang.

8. Wählen Sie Ihre Ausrüstung entsprechend der Fische, die Sie fangen möchten. Wenn Sie einen kleinen Haken verwenden, werden Sie kaum einen Großen fangen. Wenn Sie einen zu großen Haken verwenden, haben Sie keine Chance, einen kleinen Fisch zu fangen.

Bitte achten Sie darauf, immer die neuesten offiziellen Treiber des jeweiligen Kartenherstellers zu benutzen, Treiber von Drittanbietern können zu fehlerhaften Ergebnissen führen. Sollten trotzdem Probleme auftreten, sollten Sie die offiziellen Treiber des jeweiligen Chipherstellers (z.B. auf ATI.com, Nvidia.com) installieren. Sollten Sie Fragen bzgl. Ihrer Hardware haben, konsultieren Sie bitte zunächst den Händler, bei welchem Sie die Hardware erworben haben.

13. Letzte Worte:

Weitere interessante Software finden Sie auf der Internet-Seite www.astragon.de.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit und viel Spaß mit diesem Spiel.

In diesem Sinne: Petri Heil, Angler!

Ihr "Angeln 2010"-Team

ANGELN 2010

© Contendo Media GmbH. Alle Rechte vorbehalten.